

www.kruwassana.com



# บทเรียนบนเว็บช่วยสอน วิชา ง30205 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

# เรื่องการเขียนโปรแกรมภาษาซื





บทเรียนบนบนเว็บช่วยสอนตามรูปแบบการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ วิชา ง30205 การเขียนโปรแกรมภาษาซี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เรื่องการเขียนโปรแกรมภาษาซี พัฒนาขึ้นมาโดย ผู้สอนเป็นผู้บริหารจัดการเนื้อหาในระบบให้สอดคล้องกับการเรียนการสอนในห้องเรียนและ มอบหมายงานให้กับผู้เรียน สามารถเข้ามาเรียนในบทเรียน ทำใบงานต่างๆ ทำแบบทดสอบทั้งก่อนเรียน และหลังเรียน และทำกิจกรรมต่างๆ ได้ ซึ่งผู้สอนได้นำเนื้อหา สื่อการเรียนรู้ ใบความรู้ วิดีโอประกอบการสอน และกิจกรรมในการเรียนรู้ รวบรวมจากประสบการณ์ในการเรียนการสอนมาบูรณาการให้เป็นบทเรียน ที่มีความสมบูรณ์มาขึ้นไว้บนเว็บไซต์ โดยใช้โปรแกรมมูเดิล (Moodle) ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ฟรี (Open Source LMS) เป็นระบบที่ใช้บริหารจัดการการเรียนรู้ที่อำนวยความสะดวกในการจัดกลุ่มเนื้อหาและ กิจกรรมการเรียนรู้ การสื่อสารโต้ตอบระหว่างผู้สอน (Instructor/Teacher) กับผู้เรียน(Student) หรือระหว่างผู้เรียนด้วยกันได้

การจัดการเรียนการสอนจะประสบความสำเร็จได้นั้นขึ้นอยู่กับปัจจัยหลายๆ อย่างด้วยกัน การฝึกทบทวนหลังการเรียนรู้ในห้องเรียนเป็นปัจจัยสำคัญอีกประการหนึ่งที่ช่วยให้ผู้เรียนเกิดการ เรียนรู้และพัฒนาตนเองได้อย่างเต็มศักยภาพ บทเรียนบนเว็บช่วยสอนนั้นเป็นการใช้เทคโนโลยี คอมพิวเตอร์มาช่วยถ่ายทอดความรู้แทนครูผู้สอน ผู้เรียนได้เรียนรู้อย่างง่ายดาย ทุกที่ทุกเวลาที่มี สัญญาณอินเทอร์เน็ต สื่อสารด้วยภาษาที่เข้าใจง่าย ทั้งภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว ตัวอักษร เสียง วิดีโอ ทำให้ผู้เรียนไม่รู้สึกเบื่อหน่ายมีความสนุกและสนใจอยู่ตลอดเวลา ทำให้เข้าใจเนื้อหาบทเรียนได้มาก ยิ่งขึ้นและจดจำเนื้อหาได้นานยิ่งขึ้น ซึ่งคู่มือการใช้บทเรียนบนเว็บช่วยสอนนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็น แนวทางในการนำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่อไป

ขอขอบคุณผู้อำนวยการโรงเรียนนวมินทราชินูทิศ สวนกุหลาบวิทยาลัย ปทุมธานี ที่ให้การ สนับสนุนในการพัฒนาสื่อนวัตกรรมการสอนในครั้งนี้ ผู้เชี่ยวชาญทุกท่านที่กรุณาหาจุดบกพร่องของ สื่อและรายงานการใช้สื่อนวัตกรรมนี้ รวมทั้งคณะครูกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ทุกท่านที่ให้ความช่วยเหลือเป็นอย่างดี

> วาสนา แสงศรี ผู้จัดทำ

# สารบัญ

	หน้า
ความต้องการของระบบคอมพิวเตอร์	1
การเข้าสู่เว็บไซต์	2
ส่วนประกอบของหน้าเว็บไซต์หลัก	3
- แนะนำการใช้เว็บไซต์	4
- ขั้นตอนการใช้บทเรียน	4
- คู่มือการใช้บทเรียน	5
การเข้าสู่ระบบ / สมัครสมาชิกใหม่	6
- สำหรับบุคคลทั่วไป	6
- สำหรับนักเรียนปกติ	8
เมนูการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน	11
การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว	13
ขั้นตอนการใช้บทเรียนบนเว็บช่วยสอน	14
- การทำแบบทดสอบก่อนเรียน	15
- การศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้	17
- การศึกษาเอกสารประกอบการเรียน	18
- การศึกษาบทเรียนจาก VDO	19
- การใช้งานห้องสนทนา	19
- การทำใบงานและส่งงาน	20
- การทำแบบทดสอบหลังเรียน	21
- การนำเสนอชิ้นงาน (กระดานสนทนา)	23
- การทำแบบประเมินความพึงพอใจบทเรียน	26
การดูผลการเรียนของนักเรียน	29

# คู่มือการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน

วิชา ง30205 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาซี กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ สวนกุหลาบวิทยาลัย ปทุมธานี อำเภอลำลูกกา จังหวัดปทุมธานี

ระบบการเรียนการสอนออนไลน์หรือบทเรียนบนเว็บช่วยสอน เป็นระบบในลักษณะที่ ครูผู้สอนเป็นผู้บริหารจัดการเนื้อหาในระบบให้สอดคล้องกับการเรียนการสอนในห้องเรียน และ มอบหมายงานให้กับผู้เรียน ซึ่งในบทเรียนนี้ผู้สอนใช้ระบบการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ด้วย Moodle ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่ทำหน้าที่บริหารจัดการเรียนการสอนออนไลน์ ซึ่งประกอบด้วยเครื่องมือ อำนวยความ สะดวกให้แก่ผู้สอน ผู้เรียน ผู้ดูแลระบบ โดยที่ผู้สอนนำเนื้อหาและสื่อการสอนขึ้น เว็บไซต์รายวิชาตามที่ได้ขอให้ระบบจัดไว้ให้ได้โดยสะดวก ส่วนผู้เรียนก็สามารถเข้าถึงเนื้อหา กิจกรรม ต่าง ๆ ได้โดยผ่านเว็บ ทั้งผู้สอนและผู้เรียนสามารถติดต่อสื่อสารได้ผ่านทางเครื่องมือการสื่อสารที่ ระบบจัดไว้ให้ เช่น ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ ห้องสนทนา และกระดานถาม–ตอบ เป็นต้น

# ความต้องการของระบบคอมพิวเตอร์/แท็บเล็ต/สมาร์ทโฟน

- 1. ระบบปฏิบัติการ Microsoft windows 7 หรือสูงกว่า
- 2. ติดตั้งซอฟต์แวร์ เว็บบราวเซอร์ รองรับการใช้งาน HTML5 โดยสื่อสามารถทำงานได้ดีกับ

Google Chrome , Firefox และ Internet Explorer

- 3. เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต
- 4. ติดตั้งอุปกรณ์แสดงเสียง เช่น ลำโพง หรือ หูฟัง
- 5. สามารถใช้โทรศัพท์มือถือ (Smartphone) หรือแท็บเล็ต รองรับทั้งระบบปฏิบัติการ Android และ IOS ในการเข้าใช้งานบทเรียนได้

# 🖎 การเข้าสู่เว็บไซต์

1. เปิดเข้าใช้งานเว็บไซต์ที่ URL : http://www.kruwassana.com ผ่านเว็บบราวเซอร์ 2 A หรือสามารถใช้สมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตเข้าผ่านคิวอาร์โค้ด จะปรากฏหน้าแรกเว็บไซต์ดังภาพด้านล่าง





# 🖎 ส่วนประกอบของหน้าเว็บไซต์หลัก

- 🕝 เมนูหลัก
- 🕝 รายวิชาทั้งหมด
- ൙ ปฏิทิน
- ൙ สมาชิกออนไลน์
- ൙ บทเรียนบนเว็บช่วยสอน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาซี
- นักเรียนสามารถเลือกภาษาที่ใช้ในบทเรียนได้โดยคลิกที่ Thai (th) 🔻



#### ้คู่มือการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน kruwassana.com : การเขียนโปรแกรมภาษาซี | 4



คู่มือการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน kruwassana.com : การเขียนโปรแกรมภาษาซี | 5



# 🖎 การเข้าสู่ระบบ / สมัครสมาชิกใหม่

# <u>สำหรับบุคคลทั่วไป</u>

 ผู้เรียนสามารถเข้าไปศึกษาบทเรียนได้โดยไม่จำเป็นต้องเป็นสมาชิกของเว็บไซต์ก่อน โดย สามารถเข้าไปเรียนได้จากบทเรียนที่แสดงไว้ ดังภาพ แต่ผู้เรียนจะไม่มีสิทธิ์ในการทำแบบทดสอบได้ จำเป็นจะต้องสมัครเป็นสมาชิกของเว็บไซต์และสมัครเรียนในรายวิชานั้นๆ ก่อน

www.kruwassa	ha.com	
earn : Every vh	www.kruwassana.com	
บทเธียนบนเว็บช่วยสอน	(บทเรียนบนเว็บช่วยสอน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาซี)	ปฏิทิน ≉ <u>≪ ตุลาคม 2019 »</u>
ญหลัก ±	🖋 ขั้นตอนการใช้บทเธียน	an.         a.         w.         wn.         mn.         d.         d. <thd< th=""></thd<>
🕜 หน้าแรก	โครงการสอบและ การวัดพลประเมินพล	20 21 22 23 24 25 26 27 26 29 30 31
8 เข้าสู่ระบบ / สมัครสมาชิกใหม่	📋 แบบทดสอบก่อนเรียน	สมาชักออนไลน์ ± (ในช่วง 5 นาทีที่ผ่านมา) ไม่มี
ຢູ່ປຣະວັຕີໜູ້ພັດມນາ	<ul> <li>รู้จักภาษาชี</li> <li>การให้คำสั่งแสดงพลข้อมูล</li> </ul>	
ยวิชาทั้งหมด ะ	💽 การใช้รหัสรูปแบบข้อมูล	
การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ง30205) <u>ม.4</u>	🚱 การประกาศตัวแปร	
<u>การเขียนโปรแครมคอมพิวเตอร์ (ภาษา</u> <u>Python) า30271 ม.4/1-7.9 ภาคเรียนที่ 1</u> ารศึกษา 2562	😋 การใช้ค่าสั่งรับข้อมูลเข้า	
<u>การใชโปรแกรมสำนักงาน ว30273 ม.4/10- 11</u>	Or การใช้ค่าสั่งควบคุมการทำงานแบบมีเงื่อนไข	
<u>การสรางภาพกราพก ว30272 ม.4/1-9 ภาค เงิยน 2/2561</u> สื่อประสมและมัลติมีเดีย (ง30247) ม.4/1-9	🚱 การนำเสนอชิ้นงาน	
<u>ภาคเงิยนที่ 2/2560</u> สื่อประสมและมัลดีมิเดีย ม.4	📋 แบบทดสอบหลังเรียน	

- เมื่อต้องการสมัครเป็นสมาชิกใหม่ของเว็บไซต์ ให้กดที่ปุ่มเมนู



ที่บล็อกเมนูหลัก



- จากนั้นให้กดที่ปุ่ม "สมัครเป็นสมาชิก" ดังภาพ



 การสมัครสมาชิกใหม่ ให้ผู้สมัครกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน (\* แสดงว่าบังคับให้กรอก) แล้วกด ปุ่ม สร้าง account ใหม่ ระบบจะให้ทำการยืนยันข้อมูลผ่านอีเมล์หรือรอรับการยืนยันจากผู้ดูแล ระบบ จากนั้นจึงจะนำ ชื่อผู้ใช้ และ รหัสผ่าน มาใช้เข้าสู่ระบบต่อไป

สร้าง username และ password	ใหม่	
ชื่อผู้ใช้*		
	The password must have at least 5 characters	
รหัสผ่าน*	🗆 ไม่ปกปิด	
กรุณากรอกข้อมูลส่วนตัว		
อีเมล*		
ใส่อีเมลอีกครั้ง*		
ชื่อ*		
นามสกุล*		
จังหวัด*		
ประเทศ*	เลือกประเทศ	

<u>สำหรับนักเรียนปกติ</u>

		คุณยังไม่ได้เข้าสู่ระบบค่ะ ( <u>เข้าสู่ระบบ</u> ) <mark>⊺Thai (th)</mark> ▼
www.kruwassan	acom	
บทเธียนบนเว็บช่วยสอน ครูวาสนาดอทคอม	พหาพกทานพลรระกาะกรุงกา บทเธียนบนเว็บช่วยสอน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาซี	) <mark>ປฏິກັນ ≄</mark> <u>≼ ดุลาคม 2019 ≽</u> ລ1. 3. a. 3. 3. 3. 4 5
ນທຸນເລັດ 🔹	โครงการสอนเละ การวัฒชลประเมินพล	6         7         8         9         10         11         12           13         14         15         16         17         18         19           20         21         22         23         24         25         26           27         26         29         30         31
<ul> <li>เข้าสู่ระบบ / สมัครสมาชิกใหม่</li> <li>ประวัติพู้พัฒนา</li> </ul>	<ul> <li>แบบทดสอบก่อนเรียน</li> <li>จู้จักภาษาชี</li> </ul>	สมาชคออนไลน์ ≄ (ในช่วง 5 นาทีที่เล่านมา) ไม่มี
💼 พลงาน	C การใช้คำสั่งแสดงพลข้อมูล	

จากนั้นให้นักเรียนพิมพ์ ชื่อผู้ใช้ (Username) และ รหัสผ่าน (Password) ที่ครูแจกให้ ซึ่ง
 ชื่อผู้ใช้ คือ รหัสประจำตัวนักเรียน และรหัสผ่านเป็น วัน/เดือน/ปีเกิด เช่น (21092545) จากนั้น
 กดปุ่ม เข้าสู่ระบบ



หลังจากนักเรียนทำการ Login แล้ว นักเรียนจะเห็นวิชาที่นักเรียนได้รับการลงทะเบียนจาก
 ครู ให้นักเรียนเลือกรายวิชา "การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ง30205) ม.4"





- ระบบจะแสดงหน้าจอแรกของบทเรียนดังภาพ

คู่มือการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน kruwassana.com : การเขียนโปรแกรมภาษาซี | 10





- นักเรียนสามารถย่อ/ขยายบทเรียน เพื่อความสะดวกในการเรียนโดยการคลิกที่ 吕

## 🖎 เมนูการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน

1. เมนูหลัก



- 1.1 หน้าแรก เป็นเมนูสำหรับกลับไปหน้าหลักของเว็บไซต์
- 1.2 ประวัติผู้พัฒนา เป็นเมนูแสดงข้อมูลประวัติผู้พัฒนาบทเรียน
- 1.3 ผลงาน เป็นเมนูที่แสดงผลงาน รางวัล ที่เกิดกับผู้เรียนและผู้พัฒนาจากการจัดการเรียน

#### การสอน

2. เมนู People



2.1 People / Participants สำหรับดูเพื่อนนักเรียนที่อยู่ใน รายวิชา

3. เมนู Activities



- 3.1 Activities / Assignments สำหรับดูใบงานต่างๆ
- 3.2 Activities / Chats ห้องสนทนา พูดคุยในห้องเรียน
- 3.3 Activities / Forums กระดานข่าว
- 3.4 Activities / Quizzes ทำแบบทดสอบและรายงานคะแนนแบบทดสอบที่ได้ทำแล้ว
- 3.5 Activities / Resources สำหรับดูหัวข้อ เนื้อหา และแบบทดสอบทั้งหมดในรายวิชานั้นๆ
- 4. Search Forums สำหรับค้นหา กระดานสนทนา

Search Forums	÷
Go	
Advanced search 🕜	

5. เมนู Administration



- 5.1 Administration / Grades สำหรับตรวจสอบคะแนน ทั้งคะแนนใบงานและแบบทดสอบ
- 5.2 Administration / Profile สำหรับดูข้อมูลส่วนตัว
- 6. เมนู Home



6.1 เมนู Home คลิกที่เมนูนี้เมื่อต้องการกลับหน้าแรกของเว็บไซต์ kruwassana.com
 6.2 เมนู com30205 คลิกที่เมนูนี้เมื่อต้องการกลับมาที่หน้าแรกของรายวิชาการเขียน
 โปรแกรมคอมพิวเตอร์

# 🖎 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

- 1. ให้นักเรียนคลิกที่เมนู Administration เลือก Profile
- 2. เลือกเมนู Edit profile

·	
Profile	Edit profile Forum posts Y Blog Y Activity reports
Country:	Inaliand
City/town:	Nakhonnayok
Email address:	<u>11068@gmail.com</u>
Courses:	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ง30205) ม.4. สื่อประสมและมัลดิมีเดีย
Bender Bank	(ง30247) ม.4/1-9 ภาคเรียนที่ 2/2560
First access:	Monday, 29 May 2017, 09:10 AM, (1 year 34 days)
	Monday, 25 May 2017, 05.10 AM (1 year 54 days)
Tast access	MODOAV 2.000 2018 04 25 PM 138 Secs1
3. ทำการแก้ไขข้อมูลที่ต้องกา	รแล้วกดปุ่ม Update profile
60	)/401_01 นายจิรวัฒน์ ศรีวิไล
Profile	Edit profile Forum posts Blog Activity reports
General	
	* Show Advanced
First name*	60/401_01
Surname*	นายจิรวัฒน์ ศรีวิไล
Email address*	11068@gmail.com
Email display	Allow only other course members to see my email address v
Email activated	This email address is enabled <b>v</b>
City/town*	Nakhonnayok
Select a country*	Thailand
Timezone	Server's local time
Preferred language	English (en) V
Description 🍘	
Picture of	
Current picture	
Delete	
New picture (Max size: 64MB)	เลือกไฟล์ ไม่ได้เลือกไฟล์โด
0	
Picture description	
Interests	
List of interests	
Optional	
	* Show Advanced
(	Update profile
	There are required fields in this form marked".

# 🖎 ขั้นตอนการใช้บทเรียนบนเว็บช่วยสอน

 ให้นักเรียนศึกษาโครงการสอน การวัดผลประเมินผล และแผนการสอนระยะยาว และ ขั้นตอนการใช้บทเรียน



# 2. ให้นักเรียนเลือก หน่วยที่ 2 การเขียนโปรแกรมภาษาซี



3. การทำแบบทดสอบก่อนเรียน

3.1 ให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน โดยการคลิกที่ แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาซี เพื่อวัดความรู้ทั้งหมดของหน่วยที่ 2 เรื่องการเขียนโปรแกรมภาษาซี



 3.2 ให้นักเรียนอ่านคำชี้แจงก่อนสอบ โดยโปรแกรมจะขึ้นคำชี้แจง รายละเอียด ในการ ทำข้อสอบ เวลาในการทำข้อสอบ วันที่สิ้นสุดในการทำข้อสอบ เมื่อนักเรียนอ่านคำชี้แจงเรียบร้อย แล้วให้นักเรียน กดปุ่ม Attempt quiz now (เริ่มทำแบบทดสอบ) เพื่อเริ่มทำข้อสอบ

รเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ง30205) ม.4 🦷 Jump to 🔹 🦷
www.kruwassana.com
<sub>40ME</sub> » <sub>som30205</sub> » <sub>Outezes</sub> » แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาชื
แบบทดสอบก่อนเรียนหน่วยที่ 2 เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาชั
<ul> <li>๑</li> <li>๓</li> <li>๓</li></ul>
Time limit: 30 mins
Quiz opens: Sunday, 15 May 2016, 04:35 PM
Attempt que now

3.3 ระบบจะเข้าสู่หน้าจอแบบทดสอบ โดยจะมีเวลาในการสอบขึ้นมุมบนด้านซ้ายมือ

ซึ่งจะแสดงเวลาที่เหลือในการทำข้อสอบ

Time Remaining 0:28:13	Learn HOME - con	v.kruwas	
	แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาชี 1ใครดีอยู่ที่พัฒนาภาษาซี		
	Marks: 1	Choose one answer.	1. Blaise Pascal     2. Dennis M. Ritchie     3. Brian W. Kenighan     4. Mark Zuckerberg
	<b>2</b> Marks: 1	ข้อใดคือโปร	รแกรมที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมภาษาซึ

3.4 การเลือกคำตอบทำโดยการเอาเมาส์ไปคลิกที่ 💿 และถ้าต้องการแก้ไขคำตอบใหม่ ให้ทำการคลิกที่หน้าคำตอบใหม่ จุดดำ ก็จะย้ายคำตอบใหม่โดยอัตโนมัติ

3.5 เมื่อนักเรียนทำแบบทดสอบครบทุกข้อแล้ว ให้นักเรียน คลิกปุ่ม **Submit all and finish** (ส่งคำตอบและเสร็จสิ้นการทำแบบทดสอบ) เพื่อส่งข้อสอบ

+0 @	ใช้คำสังต่อไป	นี้เพื่อตอบคำถาม				
Marks: 1	(1) int a;		(2) int b;	(3) float c;		
	(4) char na	me[10];	(5) char n;	<li>(6) scanf("%s",name);</li>		
	(7) scanf("	96d",a);	(8) scanf("%f",c);	(9) scanf("%d",b);		
	(10)c=a*b;		(11) c=a*a;	(12) c=a+b;		
	(13) printf("	Enter number :")				
	(14) printf("Enter name :");					
	(15) printf("	Answer of %d + 4	%d = %.2f",a,b,c);			
	(16) printf("	'My name is 96s",	name);			
	ถ้านักเรียนต้องกา	ารเขียนโปรแกรมรับค	ท่าชื่อ แล้วแสดงผลชื่อออกมา นักเ	รียนควรเลือกคำสั่งใดมาใช้บ้าง		
		{				
	Choose one	0 1. 5-14-8-1	5			
	choose one	0 2. 4-14-6-1	3			
	answer.					
	answer.	3. 1-12-7-1	3			
	answer.	<ul> <li>3. 1-12-7-1</li> <li>4. 3-12-6-1</li> </ul>	5			

3.6 ระบบจะแสดงผลการทดสอบดังภาพ

#### แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาชื

		คุณมีเวลา 30 นาที	คุณมีเวลา 30 นาที				
	ทำแบบทดสอบไ	ใด้: อาทิตย์, 15 พฤษภาคม 20	016, 04:35PM				
	Summary	of your previous	attempts				
ัง	ทำเสร็จเมื่อ	คะแนนที่ได้ / 40	Feedback				
	จันทร์, 2 กรกฎาคม 2018, 06:27PM	0	นักเรียนมีความรู้ในเรื่องนี้ไม่ผ่านเกณฑ์				
	หมด	สิทธิ์ทำแบบทดสอบ วะแบบที่ได้ดือ 0 / 40	ແລ້ວ )				
	9						
0	ନ Dverall feedback						

เมื่อหมดเวลาในการทำข้อสอบ นักเรียนจะไม่สามารถกลับมาสอบใหม่ได้ โดยจะขึ้น หน้าเว็บ แจ้งเตือนว่า หมดสิทธิ์ทำแบบทดสอบแล้ว ให้นักเรียนคลิก **ขั้นต่อไป** ก็จะกลับมาหน้าแรก บทเรียน

ในการทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนในแต่ละเรื่องย่อยใช้วิธีการเช่นเดียวกัน รวมถึงแบบทดสอบหลังเรียนของหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 ด้วย 4. การศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้

ให้นักเรียนคลิกหัวข้อ **จุดประสงค์การเรียนรู้** เพื่อศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้ในแต่ละเรื่อง



5. การทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนของแต่ละเรื่องย่อย

ให้นักเรียนคลิก "**แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง รู้จักภาษาซี"** ใช้วิธีการเช่นเดียวกันกับ การทำแบบทดสอบก่อนเรียนของหน่วยการเรียนรู้ที่ 2



#### 6. การศึกษาเอกสารประกอบการเรียน



# 6.1 การศึกษาใบความรู้ ให้นักเรียนเริ่มเรียน โดยการคลิก ใบความรู้ที่ 2.1

เรื่อง รู้จักภาษาซี <u> ปฏามรู้ที่ 2.1 เรื่อง รู้จักภาษาซ</u>ี จะแสดงผลดังภาพ



6.2 การ download โปรแกรม DEV C

หลังจากศึกษาใบงานเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียน download โปรแกรม DEV C ใน หัวข้อเมนู *จาวน์โหลดโปรแกรม DEV C* สำหรับการฝึกเขียนโปรแกรม และศึกษาวิธีการติดตั้ง โปรแกรม DEV C โดยคลิกที่หัวข้อเมนู **ว**ิธีการติดดั้ง DEV C และให้นักเรียนทำการติดตั้ง โปรแกรม DEV C ในเครื่องของนักเรียนให้เรียบร้อย 6.3 การศึกษาบทเรียนจาก VDO

ให้นักเรียนศึกษาจาก VDO โดยคลิกหัวข้อเมนู <u>ปิVDO เรื่อง การติดตั้ง DEV C++ และโครงสร้างภาษาซ</u>์ ซึ่งในแต่ละเรื่องจะมีวิดีโอสอนวิธีการใช้งานหรือการใช้คำสั่งต่างๆ



VDO เรื่อง การติดตั้งโปรแกรม Dev C++ และโครงสร้างภาษาซี

6.4 การใช้งานห้องสนทนา

ถ้านักเรียนต้องการเข้าไปพูดคุยสอบถามปัญหาต่างๆ ให้คลิก <u>จิห้องสนทนา</u> และเมื่อต้องการสนทนาให้คลิกที่ <u>Click here to enter the chat now</u>

www.kruwasana.com		
HOME » com30200 » Chats » viaxatuvun Separate groups 58/401 •	ห้องสนทนา	Update this Chat
	Click here to enter the chat now (Version without frames and JavaScript)	
<u>พื่อษัถฆามหา</u>		

จะเกิดหน้าต่างดังภาพ นักเรียนสามารถพูดคุย สนทนาได้โดยพิมพ์ข้อความในกล่อง ข้อความด้านล่าง แล้วกดปุ่ม Enter

ญ ไม่ปลาดภัย www.kruwassana.com/lms/mod/chat/qui header is/index.ph	n?id=8&aroupid=47
23:46 ครูวาสนา : <b>สวัสดีค่ะ</b>	ครูวาสนา แสงคริ นึง 06:36 <u>เรียก</u>

6.5 การทำใบงานและส่งงาน

ให้นักเรียนคลิกที่หัวข้อเมนู 📋 <u>ใบงานที่ 2.1 เรื่อง รู้จักภาษาซ</u>ี จะได้ดังภาพ



เมื่อนักเรียนทำใบงานเรียบร้อยแล้ว ในการส่งใบงาน ให้นักเรียนคลิกที่เมนู ใบงานที่ 2.1 ดังภาพ จะมีปุ่มให้นักเรียนกด **"เลือกไฟล์"** เมื่อเลือกไฟล์ได้แล้วให้กดปุ่ม **"อัพโหลดไฟล์นี้"** ไฟล์งานจะขึ้นมาแสดงดังภาพ



7. การทำแบบทดสอบหลังเรียน

ในแต่ละเรื่องย่อยจะมีแบบทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนได้ทดสอบวัดความรู้ทุกครั้ง ให้ นักเรียนเลือกหัวข้อเมนู <u>ชุแบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง รู้จักภาษาซ</u>ี

<sup>8</sup> 🕞 รู้จักภาษาชี	8
อาจุดประสงศ์การเรียนรู้	
🔯 แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง รู้จักภาษาซี	
<u>ฝ) ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง รู้จักภาษาซี</u>	
<u> ดาวน์โหลดโปรแกรม DEV C</u>	
🛄 <u>วิธีการติดตั้ง DEV C</u>	
🛄 VDO เรื่อง การติดตั้ง DEV C++ และโครงสร้างภาษาซี	
🚘 <u>ห้องสนทนา</u>	
ใบงานที่ 2 1 เรื่อง รู้จักภาษาซี	
😰 แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง รู้จักภาษาซ้	

แล้วทำการทดสอบเช่นเดียวกับ แบบทดสอบก่อนเรียน โดยให้นักเรียนอ่านคำชี้แจงการ

ทำแบบทดสอบ จากนั้นคลิกา์ ทำแบบทดสอบตอนนี้ เพื่อเริ่มทำข้อสอบ

WWW.Kruwa	INTERNAL SALAN AND AND AND AND AND AND AND AND AND A
	แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง รู้จักภาษาชี
<u>ต่าว</u> 1. น 2. ใ 3. เ 4. ค 5. ก 6. เ 7. เ พดส	<u>แบบบหดสอบหลังเรียน เรื่อง รู้รักภาษาชี</u> G G G G G G G G บับหดสอบฉบับนี้เป็นแบบทดสอบปรมัยชนิดเลือกดอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ หักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดพียงศำตอบเดียว กลาที่ใช้ในการทำแบบทดสอบ 10 นาที ะแนน 10 ตะแนน ญั่น"ทำแบบทดสอบ" เมื่อต้องการเริ่มทำแบบทดสอบ ว็อนักเรียนหาแบบทดสอบ" เมื่อต้องการเริ่มทำแบบทดสอบ ว็อนักเรียนหาแบบทดสอบ" เมื่อต้องการเริ่มทำแบบทดสอบ ว็อนักเรียนหาแบบทดสอบ" เมื่อต้องการเริ่มทำแบบทดสอบ เอนโตอีก 1 ตรั้ง G G G G G G G
	จำนวนครั้งที่ให้ตอบ∴ 2
	วิธีตัดเกรด: คะแนนสูงสุด
	คุณมีเวลา 10 นาที
	ทำแบบทดสอบได้: ศุกร์, 27 พฤษภาคม 2016, 11:15AM
	ทำแบบทดสอบตอบนี้

การทำแบบทดสอบหลังเรียน ทำเหมือนกับการทำแบบทดสอบก่อนเรียน

			แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง รู้จักภาษาชี - ครั้ง 1				
มเวลา 9:44	<b>1</b> ดะแนน: 1	ใครคือผู้ที่พัฒนาภาษาขึ					
		เลือกค่าตอบเดียว	1. Blaise Pascal				
			<ul> <li>2. Dennis M. Ritchie</li> </ul>				
			<ul> <li>3. Brian W. Kernighan</li> </ul>				
			<ul> <li>4. Mark Zuckerberg</li> </ul>				
	<b>2</b> ຄະແນນ: 1	ข้อใดคือโปรแ	กรมที่ใช่ในการเขียนโปรแกรมภาษาชื				
		เลือกค่าตอบเดียา	0 1. Dev C++				
			2. Internet Explorer				
			3. Microsoft Office C++				
			4. Microsoft Windows Logo				
	3 คะแบบ: 1	ภาษาซีเป็น <i>ร</i>	าษาระดับใด				
			🔘 1 ภาษาระดับส่า				
		เลอกคาตอบเดยว	0 2 ภาพาระดับคลาง				
			🦳 3 ภาษาระดำเสง				

ซึ่งแบบทดสอบหลังเรียนระบบจะอนุญาตให้นักเรียนทำแบบทดสอบซ้ำได้อีก 1 ครั้ง ในกรณีที่นักเรียนทำแบบทดสอบไม่ผ่านเกณฑ์ ซึ่งให้นักเรียนกลับไปศึกษาบทเรียนก่อนแล้วกลับมา

สอบใหม่ได้โดยคลิกที่ ท<sub>ำแบบทดสอบใหม่</sub>



ให้ทำแบบทดสอบเช่นเดียวกับที่เคยทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนที่เคยสอบ

มาแล้ว

้คู่มือการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน kruwassana.com : การเขียนโปรแกรมภาษาซี | 23

8. การนำเสนอชิ้นงาน

การนำเสนอชิ้นงาน เป็นการให้นักเรียนทำงานร่วมกันและนำเสนอชิ้นงานร่วมกันผ่าน กระดานสนทนา ซึ่งจะมีกิจกรรมนี้ในหัวข้อเรื่อง การนำเสนอชิ้นงานเมนู *๑ สร้างกลุ่มและน่าเสนอขึ้นงาน* 



8.1 ให้นักเรียนแบ่งกลุ่มและให้ตัวแทนกลุ่มคลิกที่เมนู <del>ติสร้างกลุ่มและนำเสนอขึ้นงาน</del> จะได้หน้าจอดังภาพ จากนั้นให้คลิกที่ปุ่ม <u>ตั้งกระท</u>ู้



กระทู้ใหม่		
	หัวข้อ*	ต้องการ
	ข้อความ* 🥝	
	Trebuchet T 1 (	(8 pt)▼│   ▼│ภาษา▼│₿ℤฃ姕│┶☆★│@│०० たたたたたし」▼☆☆♥□□□@☆₽│∧♪₫
	==== 111	
	path:	
	(? ====	
	saluana 🦚	ိုးဂိုက်ရ HTMI
	งมแบบ 🕡 การเป็นสมาชิก 🙉	ต้องสำเนาโพสต์ในกระท์นี้ทางอิเมอ. ▼
แนบไฟส	ล์ (ขนาดสูงสุด: 500กิโล	เลือกไฟล์ ไม่ได้เลือกไฟล์ใด
	ັ ້ຳໃນຕົ) 🥝	
	กลุ่ม	59/402

8.2 ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มตั้งกระทู้ โดยการใส่หัวข้อกระทู้ และข้อความ แล้วกดปุ่ม โพสต์องกระดานเสวนา

# จะได้ผลดังภาพ

กระทั	ถาม	กลุ่ม	ตอบ	ตอบครั้งสุดท้าย
กลุ่ม SKP น่ารัก	<u>59/402_29 นางสาวมาริสา พันธัง</u>	<u>59/402</u>	<u>0</u>	<u>59/402_29 นางสาวมาริสา พันธัง</u> <u>อ., 3ค.ศ. 2018, 06:00 PM</u>
402 Hudjobb	60/402_36 นางสาวสุภาพรรณ ทองเจริญ	<u>59/402</u>	<u>10</u>	Admin Naka 3., 18n.s. 2017, 02:02 AM
402 น้ำปลาตราดนแบกกัง	🔊 80/402_26 นางสาวศิริรักษ์ ทับทิมทองไพสิส	<u>59/402</u>	8	<u>Admin Naka</u> <u>э., 18ค.ย. 2017, 01:56 AM</u>
402 MCU	80/402_08 นายภูมิภัทร เพ็ชรอ <u>ไร</u>	<u>59/402</u>	<u>13</u>	<u>Admin Naka</u> <u>э., 18ค.ย. 2017, 01:55 AM</u>
402 ATTACKER TH	60/402_03 นายสาปนทงษ์ เกือกูลสกุลกิจ	59/402	<u>11</u>	Admin Naka 3., 18n.s. 2017, 01:51 AM
<u>402 ซุปเปอร์คนอร์หมูอัต</u>	80/402 13 นางสาวกรชวัล พวกรุ่งเรือง	59/402	<u>11</u>	<u>Admin Naka</u> <u>э., 18ค.ย. 2017, 01:47 AM</u>
402 นินจา Go!!!!!	8 <u>0/402_02 นายจิรกฤด เช่ยเป็ย</u>	59/402	<u>12</u>	<u>Admin Naka</u> <u>a., 18n.s. 2017, 01:44 AM</u>
<u>402 GG</u>	60/402 24 นางสาววรกานต์ สนธิคุณ	59/402	<u>12</u>	<u>Admin Naka</u> <u>a., 18n.s. 2017, 01:41 AM</u>
402 <u>ขมวนการ 5 ส</u> ี	60/402 19 นางสาวชุติภา ประสิทธิ์	<u>59/402</u>	<u>12</u>	Admin Naka a., 18n.e. 2017, 01:38 AM

8.3 การตอบกระทู้ของสมาชิกให้คลิกที่ ชื่อกระทู้จากนั้นให้สมาชิกกดปุ่ม ตอบ



จากนั้นสมาชิกทำการกรอกข้อมูลหรือ รูปภาพ แล้วกดปุ่ม **โพสต์ลงกระดานเสวนา** 

ห้วข้อ* ต	อบ: กลุ่ม SKP น่ารัก	
ข้อความ* 🥝		
Trebuchet V 1 (8 pt		f ™ ×  @  ∾ ભ  @ © ₽  ∧  ₪
=====	E & #   4 @   - 0 = @ @ @   D   -	
path:		
siluun 💩	ใงปีคัด HTMI	
การเป็นสมาชิก 🙆	ต้องสำเนาโพสต์ในกระท์นี้ทางอิเมล ▼	
ไฟล์ (ขนาดสูงสด: 500กิโล	เลือกไฟล์ ไม่ได้เลือกไฟล์ใด	
ັ ້ຳໃນຕ໌) 🧭		
กลุ่ม	59/402	
$\langle$	โพสต์ลงกระดานเสวนา	بالاسلم ;
		คุณตองกรอกข่อมูลในชองที่ขึ้น *

9. การทำแบบทดสอบหลังเรียน

เมื่อนักเรียนเรียนครบทุกบทเรียนแล้ว ให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ซึ่งทำ เช่นเดียวกับการทำแบบทดสอบก่อนเรียน โดยคลิกที่เมนู <u>ชุแบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาซ</u>ึ



# 10. การทำแบบประเมินความพึงพอใจบทเรียน

เมื่อนักเรียนเรียนครบทุกเรื่องแล้ว ให้นักเรียนทำแบบประเมินความพึงพอใจที่มีต่อ บทเรียนบนเว็บช่วยสอนตามรูปแบบการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (5Es) เรื่องการเขียนโปรแกรม ภาษาซี ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยคลิกที่ 🛯 <u>แบบประเมินความพึงพอใจบทเรียน</u>



# ได้หน้าจอแบบประเมินความพึงพอใจดังภาพ



```
2. ด้านการออกแบบ
2.1 เว็บเพจสวยงาม น่าสนใจ *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
2.2 สีของตัวอักษร อ่านง่าย สบายตา ชัดเจน *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
2.3 รูปแบบและขนาดของตัวอักษรมีความเหมาะสม *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
2.4 ภาพ/วิดีโอ ที่ใช้ประกอบเหมาะสมชัดเจน *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
2.5 การเชื่อมโยงเนื้อหาภายในบทเรียนมีความเหมาะสม *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สด 🔿 🔿 🔿 🔿 มากที่สด
3. รูปแบบการนำเสนอ
3.1 การนำเสนอบทเรียนมีความน่าสนใจ *
       1 2 3 4 5
น้อยที่สด 🔿 🔿 🔿 🔿 มากที่สด
3.2 นำเสนอบทเรียนได้อย่างชัดเจนและเข้าใจง่าย *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
3.3 เปิดโอกาสให้นักเรียนมีส่วนร่วมและทำกิจกรรมในบทเรียนร่วมกัน *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
3.4 สามารถเลือกบทเรียนได้ตามความต้องการ *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
3.5 ทราบผลการเรียนได้ในทันที *
        1 2 3 4 5
น้อยที่สุด 🔘 🔘 🔘 🔘 มากที่สุด
```

คู่มือการใช้งานบทเรียนบนเว็บช่วยสอน kruwassana.com : การเขียนโปรแกรมภาษาซี | 28

	1	2	3	4	5	
น้อยที่สุด	0	0	0	0	0	มากที่สุด
4.2 มีแหล่ง	เรีย	บนรู้	ที่ห	ลาก	หลา	เยในบทเรีย
	1	2	3	4	5	
น้อยที่สุด	0		0			มากที่สุด
4.3 สามาระ	ลทำ	างา	นแส	าะส่ง	งาา	เตามที่ได้รั
	1	2	3	4	5	
น้อยที่สุด	0	$\bigcirc$	$\bigcirc$		$\bigcirc$	มากที่สุด
4.4 สามาร	ຄທີ	ឲាទ់ខ	อสือ	สาร	กับเ	พื่อนร่วมกับ
	1	2	3	4	5	
น้อยที่สุด	0	0	0	0	0	มากที่สุด
4.5 สามาระ	ถนำ	าเสา	นอข์	ในงา	านผ่	านกระดาน
	1	2	3	4	5	
บ้อยที่สด						มากที่สด

ให้นักเรียนทำแบบประเมินความพึงพอใจ ตอนที่ 1 จนครบทั้ง 4 หัวข้อ แล้วกดปุ่ม <sup>continue</sup> เพื่อไปทำแบบประเมินตอนที่ 2 ข้อเสนอแนะ และเมื่อนักเรียนกรอกข้อมูลข้อเสนอแนะเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนกดปุ่ม **submit** 

€¢						
arn : Ever	Contraction of the second	Vicinie WWW	kruwassana	com		
แบบประเม็ หาความรู้	นความพึงพอใ เรื่อง การเขียน	จต่อบทเรียนบ โปรแกรมภาษ	นเว็บช่วยสอนเ าชี ของนักเรียเ	ามรูปแบบ เระดับชั้นม	เการสอนแบ เ้ธยมศึกษาข	บบสึบเสาะ ปีที่ 4
	one is sound to					
ดอนที่ 2 ข้อเส ข้อเสนอแนะ	นอแนะ อีนา					
ดอนที่ 2 ช้อเส ข้อเสนอแนะ	นอแนะ อึนๆ					
ดอนที่ 2 ข้อเส ข้อเสนอแนะ	นอเเนะ อึนๅ					
ดอนที่ 2 ช้อเส ข้อเสนอแนะ	นอแนะ อื่นๆ					
ดอนที่ 2 ช้อเส ข้อเสนอแนะ	นอแนะ อื่นๆ					

จากนั้นระบบจะแสดงข้อความว่านักเรียนส่งแบบประเมินความพึงพอใจเรียนร้อยแล้ว

ดังภาพ



### 🖎 การดูผลการเรียนของนักเรียน

นักเรียนสามารถดูผลการเรียนของนักเรียนเองได้โดยดูที่เมนู การจัดการระบบ/คะแนนทั้งหมด



ระบบจะแสดงหน้าจอการแสดงผล ดังภาพ

ขึ้นงาน	คะแนนที่ได้	Range	Percentage	Feedback
ј การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ง30205) ม.4				
📋 <u>ส่งใบงานที่ 1</u>	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
🕲 แบบทดสอบที่ 1	9.00	0.00-10.00	90.00 %	
ส่งใบงานที่ 2	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
📋 <u>ส่งใบงานที่ 3 โฟลชาร์ต</u>	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
📋 ส่งใบงานที่ 4 โฟลชาร์ดแบบทางเลือก	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
🕲 แบบทดสอบที่ 3	6.00	0.00-10.00	60.00 %	
📴 <u>แบบทดสอบที่ 6 เรื่อง รู้จักภาษาซ</u> ี	9.00	0.00-10.00	90.00 %	
📋 <u>ใบงานที่ 2.1 เรื่อง รู้จักภาษาซ</u> ึ	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
ใบงานที่ 2.2 เรื่อง การใช้ศาลังแสดงผลข้อมูล	9.00	0.00-10.00	90.00 %	เก้าอี้
📋 แบบทดสอบที่ 5	6.00	0.00-10.00	60.00 %	
📋 ใบงานที่ 2.3 เรื่อง การใช้รหัสรูปแบบข้อมูล	4.00	0.00-5.00	80.00 %	1
😰 แบบทดสอบที่ 8 เรื่อง การใช้รหัสรูปแบบข้อมูล	9.00	0.00-10.00	90.00 %	
📋 <u>ใบงานที่ 2.4 เรื่อง การประกาศตัวแปร</u>	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
คะแนนสอบหน่วยที่ 1	15.00	0.00-20.00	75.00 %	
💕 แบบทดสอบช่อมหน่วยที่ 1	-	0.00-20.00	-	
📋 ส่งงาน w10 โปรแกรมบวกเลขสองจำนวน	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
🗋 ส่งงาน w11 โปรแกรมหาพื้นที่รูปวงกลม	3.00	0.00-5.00	60.00 %	
📋 <u>ส่งงาน w12 โปรแกรมหาพื้นที่รูปสามเหลียม</u>	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
🔯 แบบทดสอบที่ 9 การประกาศด้วแปร	8.75	0.00-10.00	87.50 %	
📋 <u>ส่งงาน w13 โปรแกรมเสดงผลการเรียน</u>	5.00	0.00-5.00	100.00 %	
📋 ส่งงาน w14 โปรแกรมศานวณราคาสินค้า	5.00	0.00-5.00	100.00 %	

